

DEFINICIÓN.

Kronos NET como plataforma de monitoreo permite operar en redes de área local ó redes WAN, las terminales haciendo uso de una conexión de internet, se convierten en centrales satélite.

Este modelo permite a las compañías centralizar su operación y crecer las áreas de cobertura de su servicio.

REQUISITOS.

Para crear una terminal Kronos, usted debe de copiar los siguientes archivos de la carpeta ubicada en C:/KronosNET2.

- Alarm.wav
- BorIndmm.dll
- GoogleMap.html
- GoogleMapPreview.html

- DataEditConsole.exe (en caso de querer instalar una consola de Edición de Datos).
- Config_DataEdit.ocx (Plug in de la consola de Edición de Datos).

- MonitoringConsole.exe (en caso de querer instalar una consola de Monitoreo).
- Config_Monitoring.ocx (Plug in de la consola de Monitoreo).

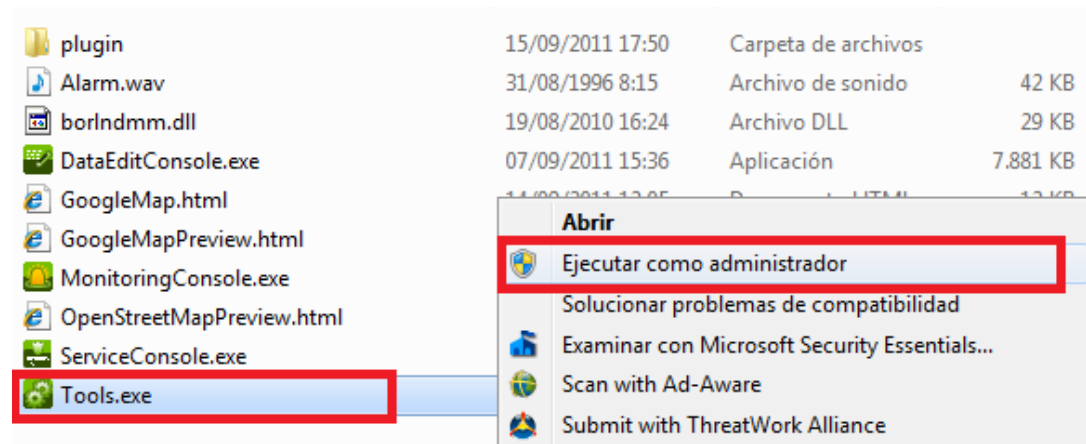
- Tools.exe
- Config_General.ocx (Plug in general).

- ServiceConsole.exe (en caso de querer instalar una consola de Servicio).
- Config_Service.ocx (Plug in de la consola de Servicio).

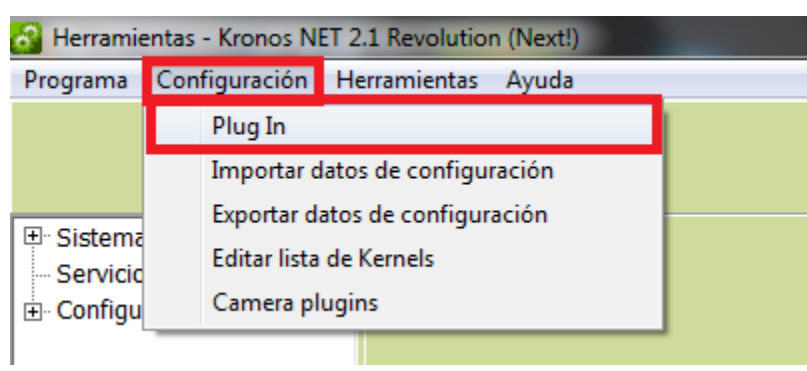
PROCEDIMIENTO.



En el equipo donde desea crear la terminal, copie los archivos en la siguiente ruta c:\KronosNET2, una vez tenga estos archivos realice la siguiente instalación:

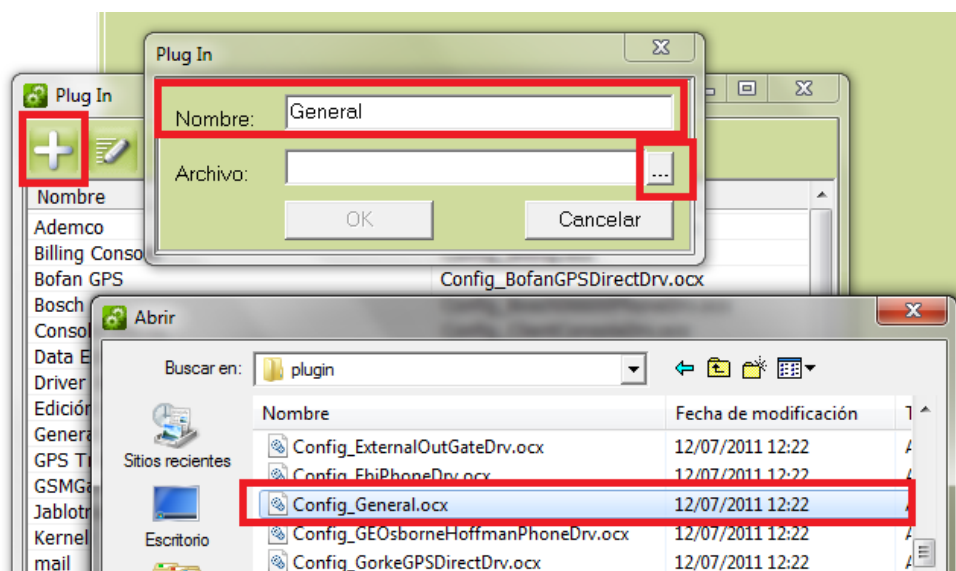
Click derecho sobre el archivo Tools.exe y seleccione la opción ejecutar como Administrador.





Una vez abra la consola de herramientas, en la lista de Configuración seleccione la opción Plug In, esta opción le permite ver los Plug IN de configuración para módulos y Drivers, por favor seleccione el Plug In General.

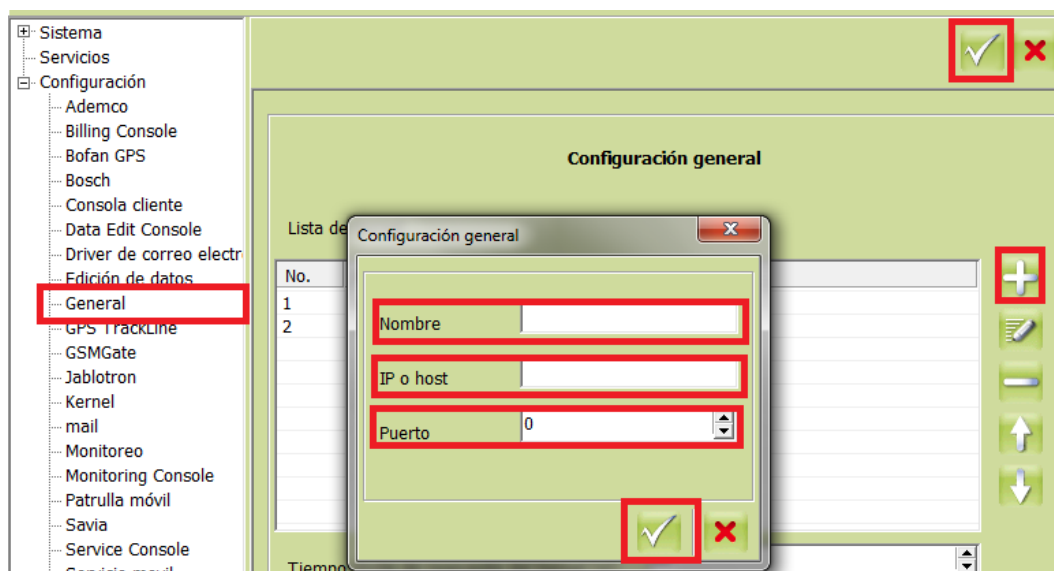


De click en el icono , en el cuadro de dialogo escriba el nombre del Plug In, para este caso se llamara "General", de nuevo haga click en el icono  y seleccione del listado que se despliega la opción Config_General.ocx, de click en Abrir y posteriormente OK para cargar el Plug In General.



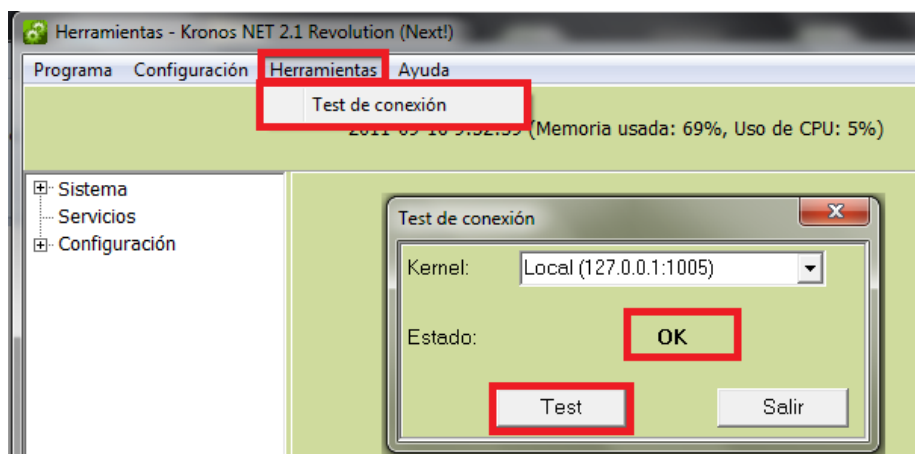
En el Plug In General se realizara la configuración de las consolas con el servidor remoto de Kronos Net. Para esto deberá conocer la dirección IP del servidor y el puerto, este último usualmente es el 1005.

Siga los siguientes pasos de configuración. De click sobre el Plug In General ubicado al lado izquierdo de la consola herramientas, de click en el icono  para configurar la conexión al servidor, en la ventana de Configuración general escriba el nombre de esta conexión puede ser cualquiera o usar el nombre "Servidor" para identificaciones posteriores. Agregue la IP y el puerto, posteriormente de click en  para guardar los cambios.



Una vez realizada esta configuración, cerramos la consola de herramientas y la volvemos a iniciar para que tome los cambios.

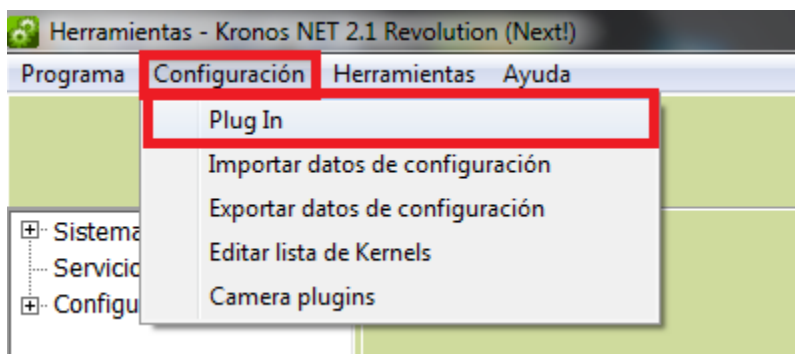
Finalmente procedemos a realizar una prueba de test chequeando la comunicación con el servidor, en la consola de herramientas haga click en la pestaña Herramientas, test de conexión y click en el icono TEST, la respuesta deberá ser OK. En caso de que no responda deberá revisar la configuración antes realizada IP y puerto así como que el equipo esté conectado a la red, este en el mismo segmento de red del servidor. (Póngase en contacto con el administrador de su red).





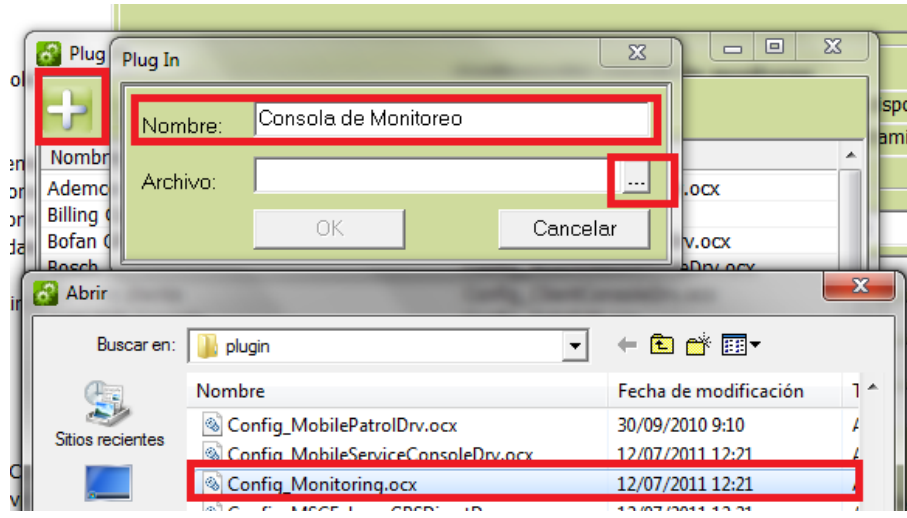
CONFIGURACION DE LA CONSOLA DE MONITOREO

Para configurar una consola de monitoreo realice los siguientes pasos. Es de aclarar que este procedimiento aplica para la instalación de una consola de edición de datos, de servicio, usando los respectivos Plug In.

En la consola de herramientas, en la lista de Configuración seleccione la opción Plug In.



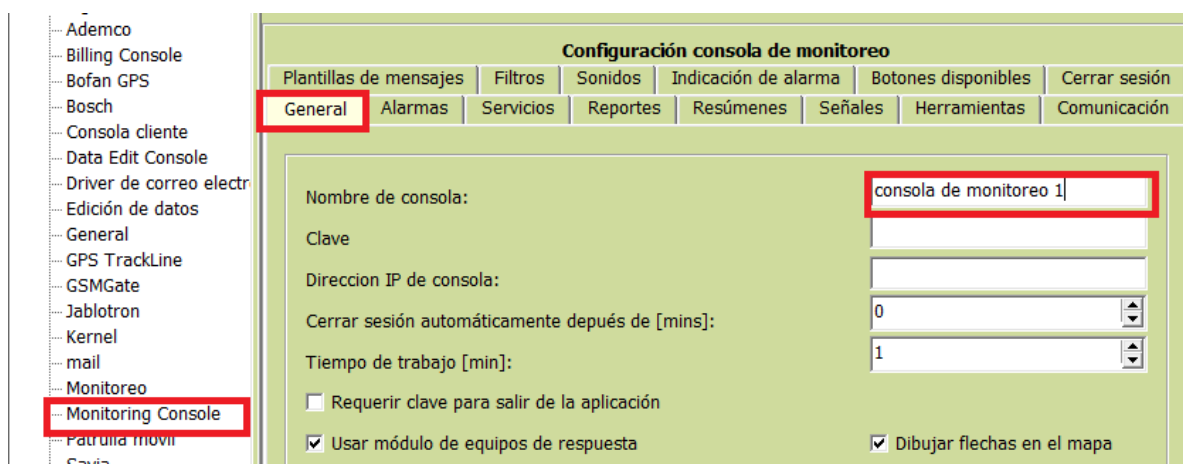
De click en el icono , en el cuadro de dialogo escriba el nombre del Plug In, para este caso se llamara "Consola de Monitoreo", de nuevo haga click en el icono  y seleccione del listado que se despliega la opción Config_Monitoring.ocx, de click en Abrir y posteriormente OK para cargar el Plug In General.




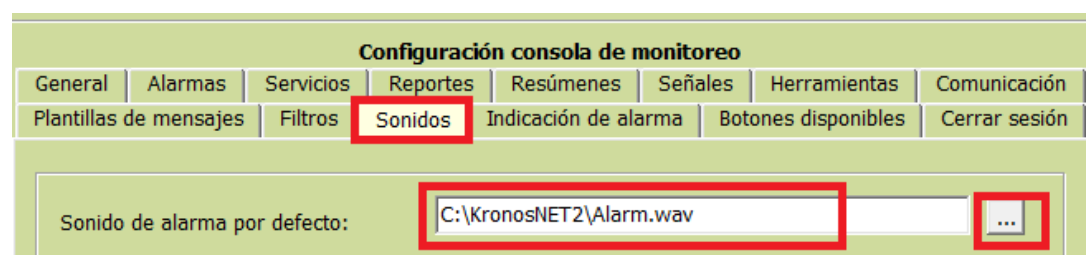
Siga los siguientes pasos de configuración. De click sobre el Plug In creado Consola de monitoreo ubicado al lado izquierdo de la consola herramientas, en la pestaña general de esta consola asigne un nombre de consola que no se repita con los nombres usados en las demás consolas de monitoreo que están creadas en el servidor.

NOTA.

El nombre de la consola de monitoreo que asigne, previamente debe de estar creada en el servidor.



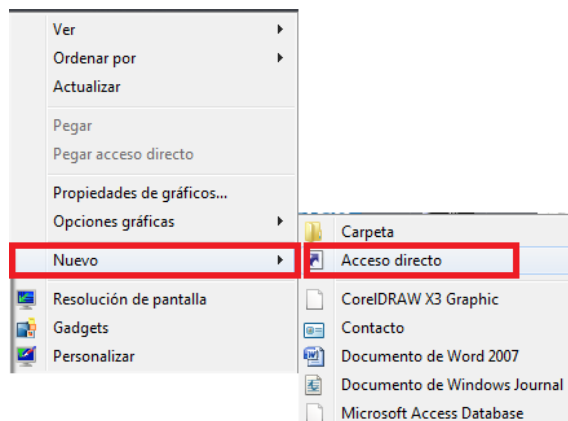
Posteriormente, se configura el sonido de la consola, para esto haga click en la pestaña Sonidos y de click en el icono  y busque en la ruta C:\KronosNET2 el archivo Alarm.wav



Finalmente de click en  para guardar los cambios.

Cree un acceso directo desde el escritorio del archivo ejecutable de la consola de monitoreo por medio de los siguientes pasos:

En el escritorio del PC, de click derecho en el mouse y seleccione la opción de nuevo, luego acceso directo.



De click en el icono examinar y busque en la ruta C:\KronosNET2\ el nombre de la consola que para este caso se llama MonitoringConsole.exe. De click en siguiente y aceptar para crear el acceso directo en el escritorio.

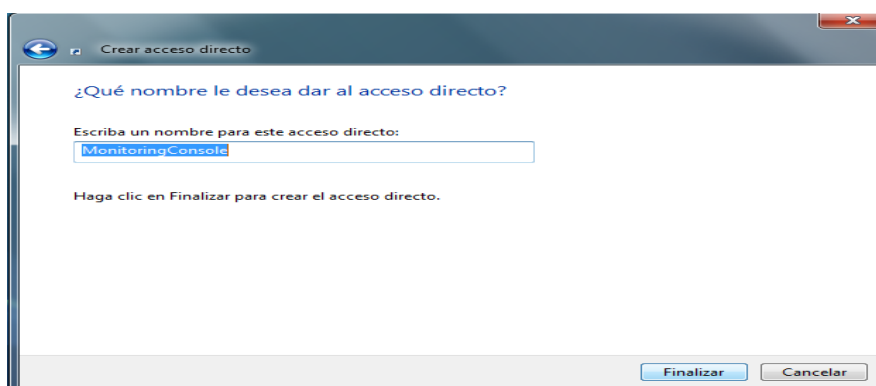
¿A qué elemento le desea crear un acceso directo?

Este asistente le ayuda a crear accesos directos a programas, archivos, carpetas, equipos o direcciones de Internet ya sea locales o de red.

Escriba la ubicación del elemento:

Ha clic en Siguiente para continuar.

En la pantalla se mostrará lo siguiente:



Digite el nombre que le dará a la consola de monitoreo y de clic en finalizar.